**PISTES POUR LES PS/MS**

**DECOUVRIR LES NOMBRES ET LEURS UTILISATIONS**

* AVEC DES JEUX DE CARTES :
	+ Reconnaître les dessins des cartes : les cœurs, les carreaux, les trèfles, les pics.
	+ Faire classer les cartes par familles. Réaliser quatre tas, un tas pour chaque sorte de dessins.
	+ Reconnaître des petites quantités jusqu’à 3 (PS) ou 5 (MS) et nommer les cartes. Donner les cartes de 1 à 3 pour les PS et de 1 à 5 pour les MS. L’enfant prend une carte et la nomme : 3 de cœur, 4 de trèfle…..
	+ Ranger les cartes dans l’ordre croissant (de la plus petite à la plus grande). L’enfant prend les cartes de 1 à 3 (PS) ou de 1 à 5 (MS) d’un même dessin et les ranger dans l’ordre de la plus petite à la plus grande.
* AVEC DES BOUCHONS EN PLASTIQUE :
	+ Trier les bouchons par couleurs.
	+ Trier les bouchons par formes.
	+ Réaliser des collections identiques : par exemple 4 bouchons bleus sont donnés à l’enfant, il doit réaliser une collection de 4 bouchons rouges.
	+ Associer la quantité de bouchons à la constellation du dé : des collections de 1 à 3 (PS) ou de 1 à 5 (MS) bouchons sont disposées dans des barquettes ou assiettes. L’enfant lance le dé de 1 à 3 ou de 1 à 5. Il doit prendre la collection de bouchons qui correspond à la constellation du dé.
	+ Réaliser une collection de bouchons identique à la constellation du dé. L’enfant lance le dé et prendre le nombre de bouchons qui correspond.
* JEUX DE DOMINOS, DE LOTOS, DE MEMORY
* Vidéos :
	+ Le jeu du saladier : <https://www.youtube.com/watch?v=Td8naH4Rhhk>
	+ Les boites à remplir : <https://nombremater.canope-creteil.fr/#/partie/3/chapitre/2>
	+ Le jeu des dominos : <https://nombremater.canope-creteil.fr/#/partie/3/chapitre/3>