

Dessiner d'après une description

Effectuer des choix de représentation :
à quoi ressemblera ton ogre ?

Consigne :

Sur une feuille de format A5 (une demi-feuille habituelle) dessine le portrait de l'ogre décrit ci-dessous :

"Il était une fois un ogre, un vrai géant, qui vivait tout seul.

Comme la plupart des ogres, il avait des dents pointues, une barbe piquante, un nez énorme et un grand couteau.

Il était toujours de mauvaise humeur et avait toujours faim..."

Utilise un crayon à papier et une gomme

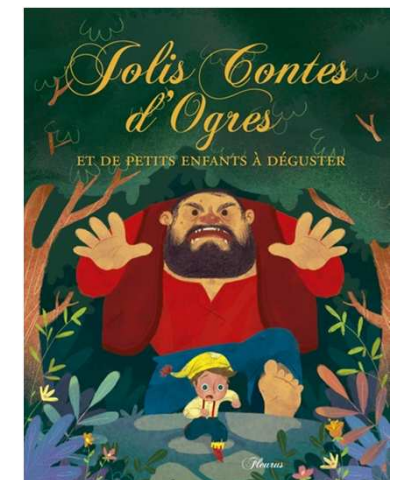
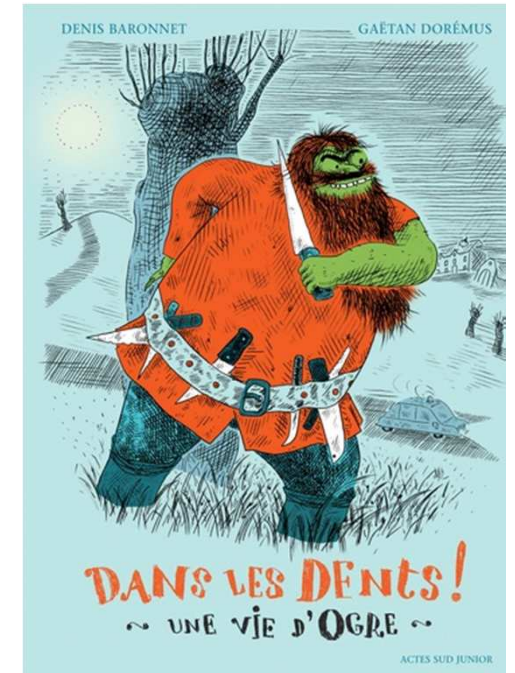
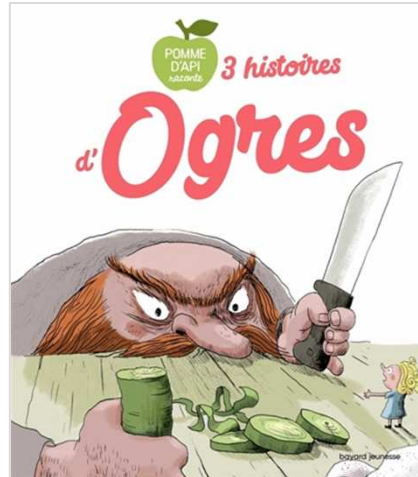
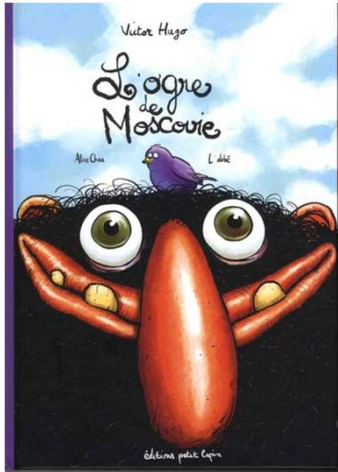
Dessiner d'après une description

Effectuer des choix de représentation :
à quoi ressemblera ton ogre ?

Pour cela, tu dois te poser les questions suivantes, avant de commencer :

- Comment représenter les éléments indiqués dans la description ?
- Comment représenter les éléments du visage qui ne sont pas décrits : oreilles, cheveux (ou pas), yeux ?
- Comment l'ogre est-il habillé ?
- Comment montrer que l'ogre est un géant : plus grand que le cadre de la feuille (on ne le voit pas en entier), plus grand que certains éléments de paysage (arbres, maisons) ou que d'autres personnages ?...
- Que fait-il : il pose avec fierté, il poursuit une proie, il est à table, il crie, parle, grogne ?
- Où est-il : chez lui, dehors (forêt, rue...) ? Quels détails ajouter pour le montrer ?

Les illustrateurs se posent les mêmes questions (et bien d'autres encore !) quand ils doivent représenter un personnage. Observe bien cette série de couvertures d'albums pour découvrir les choix qu'ils ont effectués.



Clique ici, si tu veux voir la couverture de l'album dont provient la description :
<https://www.ecoledesloisirs.fr/livre/geant-zeralda>

